

summer techdays @ IADE

23
24
julho 8 horas/dia

09h às 13h - 14h às 18h

Evento dedicado ao tema da Tecnologia e Criatividade, gratuito para alunos do ensino secundário que se inscrevam através do nosso link de convite.
Totalmente on-line, irá contar com a presença de Professores e alunos do IADE da área das Tecnologias.

dia web #1 day

Mód. 1_Web: Programação / Construção de Sites Web

Orador_Jacinto Estima

Professor Assistente e Coordenador da Licenciatura em Engenharia Informática. Dedicar-se à investigação nas áreas de Machine Learning (uma área da Inteligência Artificial) e de Sistemas de Informação Geográfica (sistemas baseados na localização).

Conteúdos Introdução ao desenvolvimento Web e construção de sítios Web através com recurso a HTML + CSS.

Pré-requisitos Acesso à Internet e computador e ter um editor de texto com reconhecimento de linguagens de programação. Por exemplo: Notepad ++, Sublime Text, Visual Studio, ou outro.

Mód. 2_Creative Coding: Programação Criativa

Orador_Bruno Miguel Silva

Professor Assistente, Coordenador do Departamento de Tecnologia do IADE, e Coordenador do curso de Desenvolvimento de Jogos e Aplicações. Maioritariamente dedicado ao desenvolvimento de jogos & web & mobile (ensino). Adora linguagens de programação C, Java e C#, odeia e adora javascript (é complicado).

Conteúdos Introdução à programação com p5.js e Javascript. Aprender as bases da programação através da criatividade e interação.

Pré-requisitos Acesso à Internet e computador. Os participantes irão utilizar <https://editor.p5js.org/> (ferramenta online – necessário fazer registo de uma conta antes do workshop).

game dia day #2

Mód. 3_Games: Introdução à Programação de Jogos 3D

Orador_Edirlei Lima

Professor Assistente e Coordenador da Licenciatura em Tecnologias Criativas. Dedicar-se à investigação na área da Inteligência Artificial aplicada aos Jogos. Durante sua carreira, seus trabalhos de investigação receberam vários prêmios e homenagens, incluindo prêmios de melhor artigo no SBGames 2019/2018/2016, ICEC 2015 e WebMedia 2014. Em 2011 e 2012, sua pesquisa sobre narrativas interativas baseadas em vídeos recebeu menções honrosas em "Inovação" e "Interatividade" da União Internacional de Telecomunicações.

Conteúdos Introdução ao Unity e a linguagem de programação C# para o desenvolvimento de jogos 3D. Aprenda os fundamentos para a criação de jogos 3D através do desenvolvimento de um projeto prático.

Pré-requisitos Computador com acesso à Internet (preferencialmente Windows) e Unity 2019.4.2 instalado.

Mód. 4_Mobile: Programação de APP's para dispositivos móveis

Orador_João Dias

Professor Assistente, Diretor Executivo e Programador na inKlusion Entertainment

Conteúdos Introdução ao Android Studio; Linguagem de Programação JAVA; Estrutura de uma APP Android; Componentes Standard (Layouts e Elementos de Ui; Eventos, Imagens e Mensagens); Publicação de Apps

Pré-requisitos Computador; Android Studio versão 4.0